



ASSOCIAZIONE CULTURALE
LEONARDO DA VINCI
arte & progetti



Iniziativa scolastica 2016-2017

“ADOTTA IL MUSEO e... mettilo in rete”

Creata e organizzata dall'Associazione Leonardo da Vinci arte e progetti

In collaborazione con :

Museo Leonardo da Vinci e Archimede - Siracusa

Area di azione: DISTRETTO SUD EST – VAL DI NOTO

Patrocinato dal Comune di Siracusa.

Nell'anno dei festeggiamenti per i 2750 anni dalla fondazione di Siracusa, il museo interattivo scientifico e culturale *Leonardo da Vinci e Archimede*, promuove l'iniziativa scolastica “**ADOTTA IL MUSEO e... mettilo in rete**” rivolto a tutte le scuole di ogni ordine e grado dei comuni aderenti al Distretto Turistico Sud Est Val di Noto, di seguito meglio descritto.

Presentazione

Il museo Leonardo da Vinci e Archimede, dal mese di ottobre 2013 ha sede stabile a Siracusa in via Mirabella n. 31 (Ortigia). È **l'unico museo in Italia** a rappresentare in un unicum le scoperte e le invenzioni dei due geni più grandi della storia, ossia Leonardo da Vinci e Archimede. La valenza culturale e didattica delle attività museali riconosciute anche dalla Presidenza del Consiglio Regionale di Firenze, hanno indotto il noto attore **Leo Gullotta** ad accettare la nostra richiesta di prestare la sua immagine in qualità di **testimonial** del museo aretuseo, quale esempio di attività culturale radicata sul territorio siciliano.

Le sale espositive del museo Leonardo da Vinci e Archimede, permettono di viaggiare tra le 45 macchine vinciane che hanno dato inizio alle più grandi invenzioni tecnologiche e innovative, ancora oggi utilizzate nel campo dell'aeronautica, della fisica, della cinetica e della meccanica. Nella sezione dedicata all'anatomia, diverse teche dimostrano lo studio che Leonardo intraprese per capire nei particolari il corpo umano, accostando sapientemente le articolazioni dell'uomo alla meccanica. Anche l'attenzione

Recapito: Telefax: 0931-1855824 – Mobile: 3881565746 (segreteria) dalle ore 10:30 alle ore 19:30

Via Mirabella 31 - 96100 Siracusa

P.I. 05119400876

web site: www.leonardodavinciarteprogetti.com

info: mgcapizzi.studio@hotmail.it

direttoremuseumleonardosr@gmail.com

prestata al volo degli uccelli, portò Leonardo da Vinci a manifestare un profondo interesse per il volo, dedicando parte della sua vita a elaborare progetti come l' **Ala Battente** (Manoscritto B, f.88v-1487-1489) e la **Vite Aerea** (Manoscritto B, f. 83v -1489).

Archimede, dal canto suo, fa da padrone di casa all'interno del museo siracusano sfoggiando, nella sala espositiva a Lui dedicata, alcune macchine che ricostruiscono le sue invenzioni che hanno spianato la strada ai posteri nel campo della matematica, della fisica, della geometria e dell'astronomia e, non per ultima, dell'idrostatica. Le macchine attribuite alle invenzioni di Archimede diletano i visitatori che ne possono manualmente valutare l'efficienza e l'efficacia nelle varie branche scientifiche.

Il nostro museo vinciano è l'unica realtà esistente in Sicilia e tutte le macchine fedelmente ricostruite attinenti alle invenzioni di Leonardo da Vinci sono avallate da **Carlo Pedretti**, professore emerito di storia dell'arte italiana e titolare della cattedra di studi su Leonardo presso l'Università della California a Los Angeles, dove dirige il Centro Hammer di Studi Vinciani con sede italiana presso Urbino.

Il progetto

Tutti gli istituti scolastici di ogni ordine e grado che vorranno aderire a questa iniziativa scolastica, promossa e curata *dall'Associazione Leonardo da Vinci arte e progetti*, dovranno inoltrarne richiesta di adesione al fine di dare la propria disponibilità di accedere alle sale museali *Leonardo da Vinci e Archimede* in date concordate e coordinate dalle parti. L'area interessata all'iniziativa scolastica è quella del Distretto Sud Est Val di Noto che comprende i comuni di **Acireale, Caltagirone, Cassaro, Catania, Ferla, Ispica, Mazzarino, Militello, Modica, Noto, Palazzolo, Piazza Armerina, Ragusa, Scicli, Siracusa, Sortino.**

Le attività delle classi partecipanti, saranno suddivise per categoria, ovvero:

- a. Scuole primarie di primo grado;
- b. Scuole secondarie di primo grado;
- c. Scuole secondarie di secondo grado.

CATEGORIA a.

Agli alunni delle scuole primarie di primo grado, sarà organizzata la visita museale con guida e verrà loro assegnato di svolgere un tema e un disegno inerente una o più macchine di Leonardo e/o di Archimede viste nella sale in quella occasione. Al termine della visita, ogni singola classe dovrà provvedere a realizzare una foto di gruppo, incluso gli insegnanti, e inoltrarla al nostro indirizzo di posta elettronica, indicando in didascalia il nome della scuola e la città di provenienza. Altri dettagli saranno forniti presso la sede del museo durante la visita didattica. Al miglior tema con disegno allegato tra tutti i partecipanti appartenenti a questa categoria, verrà assegnato il primo premio. Le modalità di presentazione dei lavori sono indicate nel successivo punto 1.4 del regolamento.

CATEGORIA b.

Agli alunni delle scuole secondarie di primo grado, sarà organizzata la visita museale con guida e verrà loro assegnato di ricostruire lo Stomachion di Archimede presente nella sala dedicata allo scienziato siracusano. La ricostruzione dello Stomachion verrà cronometrata da personale del nostro staff e chi impiegherà meno

tempo si aggiudicherà il premio finale. Se non si riuscisse a completare la ricostruzione della figura geometrica entro il tempo prestabilito, la classifica verrà stilata in base al numero di formelle esattamente posizionate. Al termine di ogni prova, ogni singola classe dovrà provvedere a produrre una foto di gruppo, incluso gli insegnanti, e inviarla al nostro indirizzo di posta elettronica, indicando il nome della scuola e la città di provenienza. Le modalità di presentazione dei lavori sono indicate nel successivo punto 1.4 del regolamento.

CATEGORIA c.

Agli alunni delle scuole secondarie di secondo grado, sarà organizzata la visita museale con guida e, dalle spiegazioni tecniche e scientifiche introdotte dalle nostre esperte guide museali, ogni gruppo scolastico potrà prendere spunto su ciò che Archimede e/o Leonardo da Vinci hanno scoperto di importante per la scienza in generale, riassumendo in un video da produrre in DVD, anche con il contributo del corpo insegnante, quali sono stati gli elementi fondamentali a indurre gli alunni su quella determinata scelta.

Il lavoro video da produrre dovrà rispondere a queste precise indicazioni:

1. Quale particolare ha indotto (Archimede o Leonardo) a giungere a quella scoperta?
2. Che valenza ha ai giorni nostri quella determinata scoperta?
3. Se non ci fosse stato l'ingegno di questo genio (Archimede o Leonardo), come si sarebbe potuto colmare diversamente quella scoperta?
4. In quale settore è stata utilizzata quella scoperta dal terzo secolo a.C. ai giorni nostri?
5. Altri geni e/o scienziati si sono avvalsi di quella scoperta?
6. Riprodurre un mini spot (tre minuti massimo) da mettere in rete sulla pagina "museo Leonardo da Vinci Siracusa" recante il titolo "Iniziativa scolastica ADOTTA IL MUSEO e... mettilo in rete". Il soggetto dello spot deve essere attinente al personaggio Archimede e/o Leonardo da Vinci. Durante la visita didattica museale, gli alunni dovranno fotografare le macchine vinciane e di Archimede esposte, traendone spunto per la sceneggiatura dello spot come al punto 6.
7. Che cos'è di preciso il Palinsesto o "Codice C" di Archimede?
8. Che cosa sono esattamente i Manoscritti vinciani?
9. Cosa lega Archimede e Leonardo da Vinci?

Le modalità di presentazione dei lavori sono indicate nel successivo punto 1.4 del regolamento.

La classifica

Per i partecipanti delle classi secondarie di secondo grado la classifica finale verrà stilata da un Comitato all'uopo istituito dall'organo organizzativo e che, alla base, comprenderà un rappresentante del provveditorato di Catania, Ragusa o Siracusa; un rappresentante dell'assessorato delle politiche scolastiche di Siracusa; un dirigente scolastico in rappresentanza di tutti gli istituti partecipanti; un regista di fama nazionale; un rappresentante dell'Associazione Leonardo da Vinci arte e progetti. Tra tutti i lavori dei partecipanti aventi diritto alla iniziativa, verrà scelto il prodotto che avrà totalizzato il più alto punteggio in base alla seguente griglia di merito:

- a. La scelta del tema migliore trasformato in spot e realizzato dalla classe concorrente (20 punti);

- b. Il totale numero di gradimento pubblico visualizzato in rete per singolo lavoro-video pubblicato (15 punti);
- c. L'originalità del materiale fotografico occorso per la produzione dello spot (10 punti);
- d. Il miglior contenuto scientifico dello spot realizzato (20 punti);
- e. Commento anche in lingua inglese dello spot (15);
- f. nel caso di uno o più punteggi ex aequo, verrà assegnato dalla commissione esaminatrice un bonus di 5 punti alla classe che risulterà aver presentato prima in termini cronologici lo spot finito;

Non verrà considerato questo bonus ai concorrenti che non rientrano nella graduatoria ex aequo.

1.0 Il regolamento

1.1 L'iniziativa scolastica **"ADOTTA IL MUSEO ... e mettilo in rete"** è organizzato dall'Associazione Leonardo da Vinci arte e progetti con sede legale a San Giovanni La Punta (CT) via Morgioni n. 52 – P.I. 05119400876;

1.2 l'iniziativa è aperta a tutte le scuole di ordine e grado sia pubbliche che private operanti nel Distretto Sud Est Val di Noto;

1.3 lo stesso istituto scolastico non può presentare più di due progetti per complessive due classi differenti;

1.4 I lavori eseguiti dagli alunni delle scuole primarie di primo grado, inerenti solo i temi svolti e i disegni eseguiti, dovranno pervenire in busta chiusa con ceralacca entro il 30 aprile 2017 e dovranno recare il mittente per esteso, la dicitura "INIZIATIVA SCOLASTICA ADOTTA IL MUSEO...E METTILO IN RETE" e inviare per Raccomandata A/R all'indirizzo "Museo Leonardo da Vinci e Archimede – via Mirabella n. 31 – 96100 Siracusa". Le foto di gruppo realizzate durante la visita museale, dovranno essere inviate al nostro indirizzo mail staffmuseoleonardosr@gmail.com recanti per esteso il nome dell'istituto, la città, l'indirizzo e i nomi scritti in didascalia degli alunni e degli insegnanti presenti nella foto.

1.5 Le foto ricevute saranno pubblicate, successivamente alla verifica da parte del nostro staff, sul nostro sito e sui nostri social sin dalla data di presentazione di adesione all'iniziativa scolastica, si intende accettata senza riserva alcuna da parte dei discenti e docenti, di concedere giusta liberatoria all'associazione organizzatrice per la pubblicazione delle immagini che saranno visibili sulle nostre pagine Web.

Web Site: www.leonardodavinciarteprogetti.com

FB : www.facebook.com/LeonardodaVinci.ArteProgetti

Instagram: <https://www.instagram.com/museoleonardoarchimedesr/>

1.6 Per "adottare il museo e metterlo in rete", bisognerà esprimere il compiacimento dei singoli partecipanti cliccando **"mi piace"** sul profilo **Fb** e **"seguire"** il nostro profilo **Instagram** di cui al punto precedente.

Recapito: Telefax: 0931-1855824 – Mobile: 3881565746 (segreteria) dalle ore 10:30 alle ore 19:30
Via Mirabella 31 - 96100 Siracusa
P.I. 05119400876
web side: www.leonardodavinciarteprogetti.com
info: mgcapizzi.studio@hotmail.it
direttoremuseoleonardosr@gmail.com

1.7 le classi secondarie di secondo grado dovranno far pervenire le foto di gruppo realizzate all'interno del museo e i lavori prodotti in DVD partecipanti all'iniziativa, rispettando le modalità descritte al superiore punto 1.4 e dovranno attenersi a principio di regolamento anche ai punti successivi 1.5 e 1.6.

2.0 Modalità di adesione

2.1 Ogni istituto scolastico come da superiore punto 1.2 dovrà far pervenire entro il 21 dicembre 2016 il modulo d'iscrizione allegato contrassegnato con il codice "M-A/16" compilato in ogni campo e sottoscritto dal dirigente scolastico e dal Segretario Generale, con firma e timbro dell'istituto;

2.2 Verranno accettate solo le domande che per lettera raccomandata, consegnate a brevi manu o spedite tramite PEC all'indirizzo staffmuseoleonardosr@gmail.com risulteranno in modo univoco pervenute entro le ore 12 del giorno 21 dicembre 2016;

2.3 Se si utilizza il mezzo posta, l'indirizzo a cui intestare la raccomandata o la consegna a mano è: "Museo Leonardo da Vinci e Archimede-Via Mirabella n.31- 96100 Siracusa- indicando nella busta la dicitura "Iniziativa scolastica 2016-2017 "ADOTTA IL MUSEO e... mettilo in rete";

2.4 Per le domande pervenute a mezzo posta raccomandata, farà fede la data del timbro postale;

2.5 Per le domande pervenute a brevi manu, farà fede la data della ricevuta di riscontro consegna al latore;

2.6 per le domande pervenute a mezzo PEC farà fede la data di inoltro da parte del mittente;

2.7 La domanda di iscrizione prevede un contributo di 5 euro per ogni alunno partecipante, da versare a mezzo bonifico bancario sul conto corrente che in seguito verrà indicato.

3.0 Numero partecipanti

3.1 La presenza al museo dei partecipanti ha un limite minimo di numero 15 alunni e un massimo di 25 per singola classe, tuttavia deve essere segnalata all'atto della domanda di adesione nel modello M-A/16. In caso di mancato raggiungimento del numero minimo richiesto di partecipanti, è concesso l'accorpamento di due classi di pari grado.

3.2 Anche se dovessero giungere più adesioni dallo stesso istituto scolastico, saranno ammessi all'iniziativa solo due progetti valutati ad insindacabile giudizio dalla commissione esaminatrice del soggetto organizzatore;

3.3 Indipendentemente al numero di alunni per singola classe presente alla visita museale, saranno ammessi a rappresentare l'istituto un numero massimo di 6 alunni per classe. La selezione verrà fatta in loco da parte del corpo insegnante accompagnatore e presente al museo.

4.0 Motivi di esclusione

4.1 Si intendono a priori escluse tutte le domande pervenute fuori termine di iscrizione, come dai precedenti punti 2.2,2.3,2.4,2.5,2.6;

4.2 L'omissione della firma e/o del timbro sul modulo M-A/16 da parte del Dirigente dell'istituto e/o del Segretario Generale sarà motivo non appellabile di esclusione;

4.3 Le classi che non aderiranno alla visita museale, non potranno essere ammessi all'iniziativa scolastica;

4.4 L'estranea attinenza al museo Leonardo da Vinci relativamente alle foto e al relativo spot, valutata dalla commissione organizzatrice, saranno oggetto di esclusione dall'iniziativa scolastica.

5.0 Durata

5.1 L'iniziativa avrà inizio il giorno 1 febbraio e sarà dichiarato chiuso il 30 maggio 2017;

5.2 Tutti i lavori delle classi aventi diritto di partecipazione all'iniziativa, dovranno essere inoltrati via email entro il 30 aprile 2017 all'indirizzo staffmuseoleonardosr@gmail.com. Le selezioni avranno luogo entro il cinque maggio e le graduatorie saranno rese pubbliche sulla nostra pagina Web www.leonardodavinciarteprogetti.com entro il 20 maggio 2017.

6.0 I premi

6.1.1 PRIMI CLASSIFICATI

6.1.2 CLASSE DI SCUOLA PRIMARIA DI PRIMO GRADO

Kit didattico che comprende:

- Cartella
- Penna serigrafata con in Codici di Leonardo da Vinci
- Matita come sopra
- Confezione colori a matita
- Kit di immagini di Leonardo da Vinci da colorare

6.1.3 CLASSE DI SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

STOMAKION *Classic* 15X15 in plex

6.1.4 CLASSE DI SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO

STOMAKION *Gold* 25X25 in plex

7.0 RICONOSCIMENTI

7.1 A tutti gli istituti scolastici partecipanti e aventi diritto al concorso, verrà consegnata una pergamena di riconoscimento alla partecipazione dell'iniziatica scolastica;

Per qualsiasi chiarimento si prega utilizzare il seguente indirizzo di posta elettronica:

staffmuseoleonardosr@gmail.com

Per comunicazioni telefoniche, chiamare la nostra segreteria ai seguenti numeri telefonici:

telefax: **0931-1855824** - Mobile: **3881565746**

Orario: dalle ore 10.30 alle ore 19.00 da lunedì a venerdì compreso.